



# ASV Botnang Klinsmann-Cup 2018



## Spielplan für das F2/U8-Jugendturnier am Samstag, den 30.06.2018

Gruppe 1:	Gruppe 2:	Gruppe 3:
Post SV Nürnberg Spvgg 07 Ludwigsburg Spvgg Rommelshausen Spvgg Cannstatt ASV Botnang	VfL Kirchheim/Teck SV Eltingen/Leonberg TSV Schmiden Spvgg Möhringen SV Sillenbuch	FV Löchgau VfL Sindelfingen FC Union Heilbronn MTV Stuttgart TSG Young Boys Reutlingen

### Vorrunde

Zeit	Spielpaarung Feld 1 (links)	Spielpaarung Feld 2 (rechts)	Spielpaarung Feld 3 (hinten)
12:00	ASV Botnang - Spvgg Cannstatt	SV Sillenbuch - Spvgg Möhringen	TSG Young Boys Reutlingen - MTV Stuttgart
12:10	Spvgg 07 Ludwigsburg - Spvgg Rommelshausen	SV Eltingen/Leonberg - TSV Schmiden	VfL Sindelfingen - FC Union Heilbronn
12:20	Post SV Nürnberg - Spvgg Cannstatt	VfL Kirchheim/Teck - Spvgg Möhringen	FV Löchgau - MTV Stuttgart
12:30	Spvgg Rommelshausen - ASV Botnang	SV Sillenbuch - TSV Schmiden	TSG Young Boys Reutlingen - FC Union Heilbronn
12:40	Post SV Nürnberg - Spvgg 07 Ludwigsburg	VfL Kirchheim/Teck - SV Eltingen/Leonberg	FV Löchgau - VfL Sindelfingen
12:50	Spvgg Rommelshausen - Spvgg Cannstatt	TSV Schmiden - Spvgg Möhringen	FC Union Heilbronn - MTV Stuttgart
13:00	ASV Botnang - Spvgg 07 Ludwigsburg	SV Sillenbuch - SV Eltingen/Leonberg	TSG Young Boys Reutlingen - VfL Sindelfingen
13:10	Spvgg Rommelshausen - Post SV Nürnberg	TSV Schmiden - VfL Kirchheim/Teck	FC Union Heilbronn - FV Löchgau
13:20	Spvgg 07 Ludwigsburg - Spvgg Cannstatt	SV Eltingen/Leonberg - Spvgg Möhringen	VfL Sindelfingen - MTV Stuttgart
13:30	Post SV Nürnberg - ASV Botnang	VfL Kirchheim/Teck - SV Sillenbuch	FV Löchgau - TSG Young Boys Reutlingen

### Zwischenrunde

	Gruppe A: Spielfeld 1 (links)	Gruppe B: Spielfeld 2 (rechts)
13:50	1.Gr.2 – 2.Gr.1	2.Gr.2 – 1.Gr.1
14:02	2.Gr.1 – 1.Gr.3	2.Gr.3 – 2.Gr.2
14:14	1.Gr.3 – 1.Gr.2	1.Gr.1 - 2.Gr.3

### Endspiele

14:30	Finale	1.Gr.A – 1.Gr.B	Platz 3	2.Gr.A – 2.Gr.B
-------	--------	-----------------	---------	-----------------

Anschließend Siegerehrung

Die erstgenannte Mannschaft beginnt auf der linken Spielfeldhälfte (vom Vereinsheim aus gesehen), hat Anstoß und wird gebeten, bei Trikotgleichheit bereitliegende Markierungsliebchen anzuziehen.

**Spielzeit: 1 x 9 Minuten ohne Seitenwechsel**

**Stichtag: 01.01.2010 (bitte unbedingt einhalten!)**

# Jugendfußballturniere ASV Botnang 30.06./01.07.2018

Sportgelände Furtwänglerstr. 122, 70195 Stuttgart-Botnang

## Turnierbestimmungen

1) Es gelten die aktuellen Durchführungsbestimmungen für Pokalturniere des Württembergischen Fußballverbandes. Die Turniere werden nach dem Punktsystem durchgeführt.

### 2) Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt an **D- und E-Jugendturnieren** sind nur solche Spieler, die für den Verein, in dessen Mannschaft sie eingesetzt werden, eine ordnungsgemäße Spielerlaubnis besitzen (**Paßzwang**).

Für Spieler, die am **F1-, F2-, G1- und G2-Jugendturnier** teilnehmen, besteht kein Paßzwang. Wir bitten jedoch die unter 3) genannten Stichtage unbedingt einzuhalten. **Fair geht vor!**

### 3) Spielmodi

Die **U14-Jugendmannschaften** sind in zwei Gruppen zu je 5 Mannschaften aufgeteilt. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale. Die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Platz 3 belegt die Mannschaft, die in der Vorrunde nach Punkten/Tore besser abschneidet (D11-Turnier).

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt vom Vereinsheim aus gesehen von links nach rechts. D11 spielt auf Großfeld mit 7-Meter-Toren (10 Feldspieler + TW). **Stichtag U14-Jugend: 1.1.2005**

**D6-Jugend:** 2 Gruppen zu je 4 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe spielen in der Endrundengruppe A um die Plätze 1 bis 4, die dritt- und viertplatzierten in der Endrundengruppe B um die Plätze 5 bis 8. Die Spiele der Vorrunde werden in die Endrunde mitgenommen. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der linken Spielfeldseite (beim **Spieleranzahl: 5 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld)**; **Stichtag D-Jugend: 1.1.2005**

**E-Jugend:** 4 Gruppen zu je 4 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen die Viertfinalspiele, deren Gewinner die beiden Halbfinals. Anschließend erfolgen die beiden Finale um Platz 1 und 3.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte beim Vereinsheim und hat Anstoß.

**Spieleranzahl E-Jugend: 6 Feldspieler + 1 TW (Kleinspielfeld); Stichtag E-Jugend: 1.1.2007;**

**F1/2-Jugend:** 3 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen die Zwischenrunde. Die beiden Gruppensieger der Zwischenrunde bestreiten das Endspiel. Platz 3 wird ausgespielt.

Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft beginnt auf der Spielfeldhälfte beim Vereinsheim und hat Anstoß.

**Spieleranzahl F-Jugend: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld);**

**Stichtag F1-Jugend: 1.1.2009; F2-Jugend: 1.1.2010**

**F3-Jugend:** 2 Gruppen zu je 5 Mannschaften. Die ersten beiden Teams jeder Gruppe erreichen das Halbfinale. Die Gewinner der Halbfinals bestreiten das Endspiel. Alle restlichen Platzierungen werden ausgespielt. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der linken Spielfeldseite (beim Vereinsheim).

**Spieleranzahl: 4 Feldspieler + 1 TW (Minispielfeld); Stichtag F3-Jugend: 1.1.2011**

**Bambini-Spielfest/G-Jugend:** Es spielt jeder gegen jeden. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf der Zuschauerseite.

**Spieleranzahl: 3 Feldspieler ohne TW (Mini-Tore); Stichtag G-Jugend: 1.1.2012**

### 4) Spielzeiten

U14-Jugend:	1 x 20 Minuten (Gruppenspiele) bzw. 2 x 10 Minuten mit Seitenwechsel (Halbfinalspiele und Endspiel)		
D6-Jugend:	1 x 10 Minuten	E-Jugend:	1 x 11 Minuten
F1-Jugend:	1 x 9 Minuten	F2-Jugend:	1 x 9 Minuten
F3 + G-Jugend:	1 x 8 Minuten		

Steht ein Viertfinal-, Halbfinal- oder Platzierungsspiel nach Ende der Spielzeit unentschieden, erfolgt sofort ein Strafstoßschießen. Nur die Endspiele um Platz 1 werden um 1 x 5 Minuten verlängert.

### 5) Mannschaftsmeldungen

Wir bitten die teilnehmenden Mannschaften sich **mindesten 30 Minuten** vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Dort erhält man auch die grüne Spielerkarte, die von allen Teams auszufüllen ist. Bei der **U14-Jugend** können beliebig viele Spieler eingetragen werden (Anzahl der Einzelpreise ist jedoch auf 15 begrenzt), bei der **D6- und E-Jugend** 11 Spieler, bei **F1/2/3** max. **9** und bei der **G-Jugend** max. **6**.

Es kann beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Das **Startgeld** bei den Klein-/Minifeldturnieren beträgt pro teilnehmender Mannschaft € 25,-, bei der G-Jugend € 15,-

### 6) Sonstiges

Bei Trikotgleichheit hat die erstgenannte Mannschaft die Trikots zu tauschen bzw. Markierungsliebchen anzuziehen.

Es werden keine Trainingsbälle ausgegeben. Bitte gegebenenfalls selbst welche mitbringen.

Der ASV Botnang übernimmt keine Haftung für verlorene Gegenstände. Wir raten daher nach dem Umziehen alles aus den Umkleidekabinen herauszunehmen.

### 7) Turniertelefon: 0172-5957738